

[La playlist du jour](#)[Musique](#)[Spectacles](#)[Cinéma](#)[Expos-Arts plastiques](#)**Blotzheim**

Pierre Borner expose

Par Jean-Luc NUSSBAUMER - Hier à 19:04 - Temps de lecture : 1 min



Pierre Borner dans son atelier, à Saint-Louis, avec sa dernière œuvre. Photo L'Alsace /J-L.N

Samedi 10 et dimanche 11 septembre, de 10 h à 18 h, l'artiste ludovicien Pierre Borner exposera à nouveau à la Maison du parc à Blotzheim. Il présentera une trentaine de toiles, dont plusieurs nouveautés.

Même s'il lui arrive de réaliser de temps à autre des œuvres figuratives, l'artiste fait essentiellement dans l'abstrait. Avec une technique qui lui est propre, sans idée préconçue au départ. « Tu fais des taches, tu laisses sécher, tu observes puis tu ajoutes, explique-t-il. Je ne pourrais pas refaire la même œuvre. »

Pierre Borner présentera également quelques tableaux figuratifs, mais sans conviction. « Peu de gens sont encore amateurs d'œuvres figuratives de nos jours », confie-t-il, un peu désabusé. Il prend néanmoins du plaisir à peindre un sujet défini, histoire de « garder la main et d'affûter la technique ».

Y ALLER Exposition de Pierre Borner samedi 10 et dimanche 11 septembre, de 10 h à 18 h, à la Maison du parc, rue Pasteur à Blotzheim. Entrée libre. L'artiste sera présent tout le week-end.

[Culture - Loisirs](#)[Exposition - Arts plastiques](#)[Blotzheim](#)[Trois Frontières](#)[Edition Sundgau - Trois-Frontières](#)

À LIRE AUSSI

Le nouveau jeu de construction qui rend tout le monde accro. Pas d'installation

Forge Of Empires - Jeu en ligne | Sponsorisé

Changez de voiture avec la reprise Citroën

REPRISE-CITROEN.FR | Sponsorisé

Les chats de vos voisins ne viendront plus chez vous avec cette astuce !

Trucs et Astuces | Sponsorisé

Allô Patron, le catalogue de la semaine est arrivé !

Le Catalogue Lidl | Sponsorisé

[Voir les offres](#)

Voici les jets privés les plus extravagants qui appartiennent à des célébrités

investing.com | Sponsorisé

Mettez un sac de congélation autour de votre rétroviseur,